

Регламент соревнований «ПЕРВОРОБОТ» в рамках Фестиваля «РОБОКОЛИЗЕЙ»

1. Общие положения

- 1.1. Соревнования «ПЕРВОРОБОТ» (далее Соревнования) являются частью Фестиваля «РОБОКОЛИЗЕЙ».
- 1.2. «ПЕРВОРОБОТ» - эти соревнования проводятся на конструкторе «Lego WeDo».
- 1.3. Вся информация о соревнованиях размещена на официальном сайте: <http://www.robot-coliseum.com/>
- 1.4. Подавая заявку и принимая участие в Соревнованиях, гости и участники, тем самым соглашаются с регламентами и положениями о проведении Соревнований «ПЕРВОРОБОТ» и обязуются им следовать.

2. Цель и задачи соревнований

2.1. Целью соревнований является активная пропаганда технического творчества в сфере высоких технологий, привлечением детей и молодежи к занятиям робототехникой, обмен идеями и опытом по созданию робототехнических моделей.

2.2. Задачи соревнований:

- развитие инженерно-конструкторских навыков;
- пропаганда робототехники и конструирования как учебной дисциплины;
- привлечение детей к инновационному научно- техническому творчеству в области робототехники;
- формирования новых знаний, умений и компетенций у молодежи в области инновационных технологий, механики и программирования;
- формирования основы для осознанного выбора направления профессионального образования;
- расширение и укрепления связей образовательных учреждений и обмен опыта между участниками соревнований.

3. Руководство Соревнованиями

3.1. Организация и руководство по подготовке к Соревнованиям «ПЕРВОРОБОТ» проведение и контроль осуществляет Организационный комитет Соревнований (далее Оргкомитет).

3. Оргкомитет назначается руководством Фестиваля.

4. Участники Соревнований

4.1. В соревновании принимают участие любые команды от одного до трех человек, включая тренера или наставника.

4.2. Возраст участников от 6 до 8 лет.

4.3. Руководителем команды может быть любой гражданин не моложе 18 лет, который несет ответственность за участников команды (преподаватель, аспирант, студент, а также штатный сотрудник учебного заведения, родитель).

5. Порядок оформления заявок и оплата

5.1. Заполненная заявка, по форме указанной в Приложении №1 к регламенту, отправляется на электронную почту организатора фестиваля «Робоколизей» robot-coliseum@yandex.ru.

5.2. Команда должна подать заявку не позднее, чем за неделю до начала Соревнований и оплатить организационный взнос.

5.3. Заявки, оформленные не по правилам, и заявки, поданные позже оговоренного срока, рассматриваются только по особому решению Оргкомитета.

5.4. По запросу Оргкомитета команда обязана в течение 3 (трех) дней подтвердить свое участие, в обратном случае не оплаченная заявка снимается с рассмотрения.

5.5. Организационный взнос составляет 2000(две тысячи) рублей с человека, за тренера оплачивать организационный взнос не требуется.

5.6. Если оплата будет производиться по безналичному расчету, участник отправляет реквизиты организации, которая будет оплачивать данную заявку. Организатор фестиваля выставляет счет на данную организацию. Либо участник оплачивает заявку через робокассу на сайте www.robot-coliseum.com.

6. Предмет соревнований

6.1. Требования к модели:

- Модели собираются только из конструктора LEGO WEDO;
- Собранный модель должна полностью соответствовать предложенной схеме;
- Собранный модель должна быть действующей в соответствии с заданием. Задание объявляется в день соревнований, например, собрать трактор, копающий ров и т.д..

6.2. Соревнования проводятся в три этапа:

1 этап. Конструирование робота:

- Перед началом соревнований у каждого участника на компьютере открыта программа.
- Организатор (судья) объявляет условия первого этапа соревнований.
- Участники собирают модель по инструкции на время.
- Участники приступают к сборке модели по команде организатора (судьи).
- На выполнение задания отводится 30 минут.

2 этап. Программирование робота по заданным условиям:

- Организатор (судья) объявляет условия второго этапа соревнований.
- Участникам предстоит запрограммировать собранную модель.
- По команде организатора (судьи) участники приступают к написанию программы .

- На программирование отводится 20 минут.

3 этап. Интервью с судьями (в течение 30 минут ответы на вопросы).

6.3. Образовательные конструкторы и другое необходимое оборудование (ноутбуки, удлинители) для участия в состязаниях участники обеспечивают самостоятельно.

6.4. В ходе состязаний участникам запрещено взаимодействовать с кем-либо, кроме судей, в случае возникновения вопросов или технических неполадок участник должен поднять руку.

6.5. Запрещено покидать рабочее место во время проведения состязаний.

6.6. Требования к роботам и оборудованию:

- Робот должен быть собран из образовательного конструктора LEGO WeDo;
- Все детали робота должны быть из списка деталей конструктора. Не входящие в образовательный конструктор детали запрещены;
- Программирование осуществляется в среде программирования LEGO WeDo;
- Во время проведения состязаний (программирования и сборки) запрещается использование сети Интернет.

7. Присуждение очков и правила отбора победителя

7.1. Присуждение очков производится с учетом следующих критериев:

1 этап. Точность выполнения (соответствие собранной конструкции по инструкции) – от 0 до 10 очков,

(за каждую ошибку при сборке вычитается одно очко);

- В конструкции модели использовались хорошие инженерные решения.
- Конструкция модели демонстрирует эффективность использования механических элементов (т.е. правильно используются зубчатые передачи, правильно подсоединены моторы, коммутатор, датчики и т.п.).

- Конструкция устойчива и может выполнять задачу несколько раз без дополнительного ремонта и исправлений.
- Команда сделала все возможное, чтобы модель выглядела профессионально.

2 этап. Качество программирования (выполнение программой заданных функций) – от 0 до 10 очков;

- Проект работает автономно. Роботы принимают решение без вмешательства человека и только на основе данных, полученных с датчиков.
- Программа последовательна, структурирована. Команда может объяснить любую часть программы.
- Сложность – алгоритм программы содержит нелинейные структуры: условные операторы, циклы.

3 этап. Полноценные ответы на вопросы судей – от 0-10 очков.

- Команда должна четко объяснить, как функционирует техническая часть модели.
- Команда понимает логику и алгоритм программирования, может объяснить, как работает программа.
- Командный дух. Все члены команды проявили энтузиазм и были готовы с воодушевлением делиться знаниями. Члены команды с уважением относятся друг к другу и окружающим.

7.2. Победители определяются по сумме очков за три этапа.

7.3. При равном количестве очков победителем является та команда, которая справилась с заданием за наименьшее время.

8. Судейство

8.1. Контроль и подведение итогов осуществляется судейской коллегией во главе с судьей, ответственным за состязание.

8.2. Судьи обладают своими полномочиями на протяжении всех этапов

состязаний. Все участники должны подчиняться их решениям.

8.3. Неэтичное или неспортивное поведение участников соревнований наказывается судьями штрафными очками или дисквалификацией команды.

8.4. Невыполнение требований судей участником во время проведения состязаний рассматривается как неспортивное поведение и наказывается судьями штрафными очками или дисквалификацией команды.

9. Протесты и обжалование решений судей

9.1. Команды имеют право подать протест на факты (действия или бездействия), связанные с несоблюдением регламента Соревнований.

9.2. Команды имеют право подать протест на качество судейства состязания.

9.3. Протест должен быть подан руководителем команды не позднее 10 минут после окончания состязания и иметь обоснование. Протесты подаются Главному судье и рассматриваются им в ходе проведения Соревнований.

9.4. Протесты, не поданные в отведенное время, не рассматриваются.

9.5. Обстоятельства, на которые имеется ссылка в протесте, должны быть подкреплены доказательствами. Доказательствами являются: видеозапись, запись в Протоколе Соревнований и иные документы, способствующие объективному и полному изучению обстоятельств.

10. Итоги соревнований

10.1. Каждому участнику по окончании соревнований будет выдан сертификат участника и присвоена соответствующая его заслугам номинация. В этих соревнованиях награждаются все члены команд.

10.2. Победителю и призерам в этих видах соревнований будет выдан Диплом соответствующей степени с указанием руководителя команды.

10.3. Руководителям команд будут вручены благодарственные письма.

11. Особые положения

11.1. Организаторы имеют право вносить изменения в правила и расписание до начала Соревнований, заранее извещая об этом участников.

11.2. Во всех вопросах, не относящихся к правилам Соревнований, участники руководствуются Положением о Фестивале.

*ВСЕ НЕОБХОДИМОЕ ОБОРУДОВАНИЕ КОМАНДЫ И УЧАСТНИКИ
ОБЕСПЕЧИВАЮТ САМОСТОЯТЕЛЬНО.*